

## Auf die Plätze - Technik - los!

Du bist zwischen 10 und 14 Jahre alt und möchtest in den Ferien etwas Neues kennenlernen und ausprobieren? Du willst wissen, wie sich Uni anfühlt? Dann komm in den Herbstferien an die Universität Bamberg!

Auf die Plätze - Technik - los!

Beim Schülerinnenprogramm der Fakultät für Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik der Uni Bamberg kannst Du viel Neues aus verschiedenen Anwendungsgebieten der Informatik entdecken und vor allem selbst aktiv werden: konstruiere, experimentiere, programmiere, schraube, werke, und und und

Bestimmt ist auch für Dich etwas dabei:

- drei Tage Programm mit vielen Workshops
- lange Computernacht mit Abendessen und Frühstück
- große Abschlusspräsentation, zu der alle Eltern, Freunde und Lehrer herzlich eingeladen sind

Also auf die Plätze - Technik - los?

Dann unbedingt schnell anmelden, denn die Plätze sind begrenzt! Die Kosten für die Teilnahme sind:

Jeder Workshop 3,00 Euro  
Lange Computernacht 5,00 Euro

Wenn Du vier oder mehr Workshops belegst, bezahlst Du aber höchstens 12,00 Euro.  
Das Geld wird vor Ort eingesammelt.

## Anmeldung

Zwischen 26.09. und 21.10. ist die Anmeldung unter [www.mut-bamberg.de](http://www.mut-bamberg.de) möglich.

Bei Fragen zur Anmeldung erreichst Du uns telefonisch unter 0951 - 863-2881

Die Anmeldung wird per Email bestätigt!

## Zeitplan

### Mittwoch, 02.11.2011

10.00 – 13.00 Uhr

Wie bleibt unser Geheimnis geheim?

13.00 – 14.00 Uhr

Mittagspause

14.00 – 17.00 Uhr

Computer Science unplugged  
Crazy Robots

### Donnerstag, 03.11.2011

10.00 – 13.00 Uhr

3D-Welten am Computer  
Mein Computer - Was ist da drin?

13.00 – 14.00 Uhr

Mittagspause

14.00 – 17.00 Uhr

Meine Homepage im Internet  
Crazy Robots

### Freitag, 04.11.2011

10.00 – 13.00 Uhr

Licht an: Sens-ation!

13.00 – 14.00 Uhr

Spielend programmieren  
Mittagspause

14.00 – 16.00 Uhr

Postermalen

16.00 - 17.00 Uhr

Präsentation Workshops  
Vortrag „Das Geheimnis des Chips  
- wie funktionieren Computer“

17.00 Uhr

Lange Computernacht

Im Anschluss

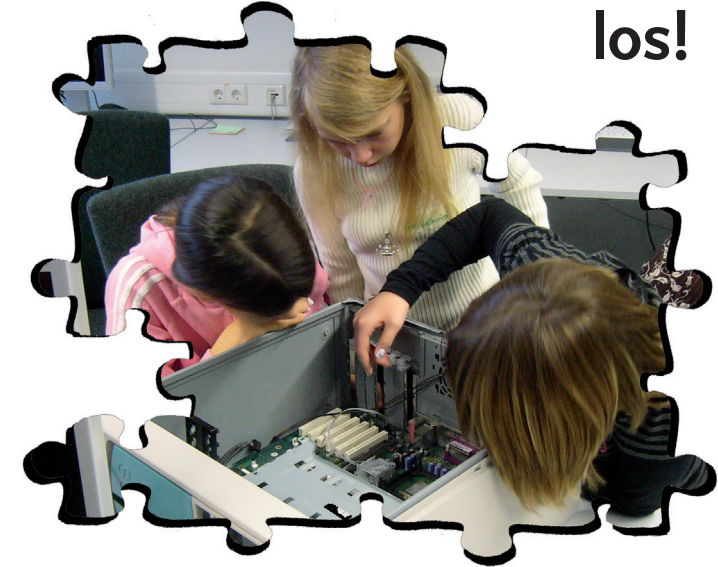
Der Infopoint mit Anmeldung ist täglich von 9.30 - 10.00 Uhr und von 13.30 - 14.00 Uhr besetzt.

Mittagessen gibt es kostengünstig zu Studentenpreisen in der Mensa der Uni Bamberg.

Ein kleiner Aufenthaltsraum mit Computer-Zugang steht Mittwoch und Donnerstag von 10:00 bis 17:00 Uhr sowie Freitag von 10:00 bis 14:00 Uhr zur Verfügung.



## Auf die Plätze - Technik - los!



02. - 04. November 2011

[www.mut-bamberg.de](http://www.mut-bamberg.de)

Das Projekt MUT wird unterstützt durch:

Bäckerei Loskarn, feki.de, Getränke Stöcklein, Neue Collibri  
Buchhandels-GmbH



Das Ferienprogramm für Mädchen

von 10 bis 14 Jahren

an der Universität Bamberg



### Wie bleibt unser Geheimnis geheim?

Bestimmt hast du ein Geheimnis, das niemand erfahren darf. Außer vielleicht deine beste Freundin. Aber du bist gerade in den Ferien und die Freundin ist zu Hause. Also kannst du ihr nur eine Postkarte schreiben. Die kann aber wiederum jeder lesen... Das Problem ist fast so alt wie die Menschheit. Schon seit der Antike versuchen wir, uns geheime Botschaften zukommen zu lassen und sicherzustellen, dass Dokumente echt sind. Hier zeigen wir Dir, wie das geht.

(10-13 Uhr, 12 Plätze)

### Computer Science unplugged

Zieh den Stecker und lerne, was Informatik wirklich ist! Ganz ohne Computer entwickelst Du pfiffige Lösungsverfahren für grundlegende Informatik-Probleme wie Sortieren oder Wegesuche. Dabei lernst Du ganz nebenbei, was Computer-Algorithmen sind und dass ein bisschen Nachdenken oft dazu führt, dass Langwieriges ganz schnell und problemlos erledigt werden kann. Dabei sind Deine Ideen und Dein Engagement gefragt!

(14-17 Uhr, 16 Plätze)

### Crazy Robots

In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programmiere Deinen Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken oder auch musizieren kann! - Schafft es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

(14-17 Uhr, 12 Plätze)

### Mit dem Bus zur Uni

Die Uni Bamberg in der Feldkirchenstraße 21 kannst Du mit folgenden Stadtbuslinien erreichen:

- 901, 931 (Haltestelle Kloster-Banz-Straße)
- 907, 914, 915, 917, 927 (Haltestelle Feldkirchenstraße)

### 3D-Welten am Computer

Lerne, wie Du aus einfachen Bauteilen dreidimensionale Objekte und Welten erschaffen kannst. Mit Deinen ersten Schritten als Programmiererin wirst Du erfahren, wie Du diese Dinge sogar in Bewegung versetzen kannst.

(10-13 Uhr, 15 Plätze)

### Mein Computer – Was ist da drin?

Endlich wird das Geheimnis gelüftet, was ein Computer alles braucht, damit Du Spiele spielen, im Internet surfen oder Text verarbeiten kannst. Was muss überhaupt da sein, und wie hängen die einzelnen Teile zusammen?

Wir zerlegen einen funktionsfähigen Computer - mal sehen, ob er auch läuft, wenn wir alle Teile wieder zusammengebaut haben.

(10-13 Uhr, 12 Plätze)

### Meine Homepage im Internet

Verwende die Sprache des Internets um Deine Homepage zu erstellen! Hier bringen wir Dir bei, wie Du Deine Homepage »wie ein Profi« gestalten kannst. Du lernst die Textauszeichnungssprachen HTML und CSS zu verwenden, um Deine Internetseite zu entwerfen.

(14-17 Uhr, 15 Plätze)

### Crazy Robots

In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programmiere Deinen Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken oder auch musizieren kann! - Schafft es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

(14-17 Uhr, 12 Plätze)

### „MUT - Mädchen und Technik“ - Oberfranken

Die Aktion „Auf die Plätze - Technik – los“ besteht seit 2003 und geht auf eine Initiative der Hochschule Coburg zurück, um Mädchen für Technik zu begeistern. Die Universität Bamberg beteiligt sich seit 2005 an der Initiative.

Weitere Infos: [www.mut-oberfranken.de](http://www.mut-oberfranken.de)



### Licht an: Sens-ation!

In diesem Workshop kannst Du einem Computer beibringen in einem Raum automatisch das Licht an- und auszuschalten. Dabei soll der Raum mittels Sensoren an den Computer und die Lampen angeschlossen werden. Du kannst kreativ ausprobieren auf welche Bewegungen, Aktionen und Personen der Computer reagieren soll und welche Lampen dann angehen.

(10-13 Uhr, 16 Plätze)

### Spielend programmieren

Du lernst ein einfaches 2D-Computerspiel zu entwickeln. Dies umfasst die Gestaltung einer Spielwelt ebenso wie die Programmierung der Spielregeln. Mit einem graphischen Editor baust Du Dir ein Spiel nach Deinen Wünschen aus einfachen Grundelementen, die Du mit ereignisgesteuerter Programmierung miteinander verbindest.

(10 - 13 Uhr, 12 Plätze)

### Vortrag: Das Geheimnis des Chips

Computer benutzen wir alle - klar! Nicht nur als PC sondern auch als Handy oder Spielekonsole. Aber wie funktioniert ein Computer; welche mathematischen und technischen Tricks stecken eigentlich hinter dem Gerät, mit dem wir Texte schreiben, spielen oder im Internet surfen? Und wieso stecken überall Chips drin? Und funktioniert das alles wirklich nur mit 0 und 1?

(für alle Interessierten)

Kosten: 2,- EUR - für MUT Teilnehmerinnen kostenlos!

### Lange Computernacht

Bei der langen Computernacht kannst Du die ganze Nacht online sein und surfen, chatten, spielen und am Computer arbeiten bis Du über der Tastatur einschläfst! Die lange Computernacht beginnt im Anschluss an die Abschlussveranstaltung.

Bitte Sachen zum Übernachten (Schlafsack & Isomatte) und - falls vorhanden - Kopfhörer mitbringen.

### Kontakt

Universität Bamberg, Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik

Prof. Dr. Ute Schmid

Dipl. Sozialpäd. (FH) Bernd Deschauer  
Feldkirchenstr. 21, 96052 Bamberg

☎ 0951 - 863-2860 o. 863-2881

