

## Auf die Plätze – Technik – los!

Du bist zwischen 10 und 14 Jahre alt und hast keine Lust, in den Ferien zuhause rumzusitzen? Dann komm in den Herbstferien an die Universität Bamberg und mach mit bei

„Auf die Plätze – Technik – los!“.

Beim Ferienprogramm der Fakultät für Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik der Uni Bamberg kannst Du vom 29. bis zum 31. Oktober viel Neues aus verschiedenen Anwendungsgebieten der Informatik entdecken und vor allem selbst aktiv werden: konstruiere, experimentiere, programmiere, schraube, werke und und und ...

Bestimmt ist auch für Dich etwas dabei:

- drei Tage Programm mit vielen Workshops
- Abschlusspräsentation, zu der alle Eltern, Freunde und Lehrer herzlich eingeladen sind
- offener Vortrag „Selbstverteidigung im Internet“

Also auf die Plätze – Technik – los?

Dann unbedingt schnell anmelden, denn die Plätze sind begrenzt!

Die Teilnahme kostet pro Workshop 3€ (Lange Computernacht 5€), bei vier oder mehr Workshops höchstens 12€.

Das Geld wird vor Ort eingesammelt.

[www.mut-bamberg.de](http://www.mut-bamberg.de)

## Zeitplan:

### Montag, 29.10.2007:

- 10–13 Uhr Geo Games: City Poker – eine Schnitzeljagd mit Handy und GPS  
14–17 Uhr Computer Science – unplugged: Informatik ohne Rechner

### Dienstag, 30.10.2007:

- 10–13 Uhr 3D-Welten am Computer erstellen  
14–17 Uhr Meine Homepage im Internet  
14–17 Uhr Die Welt der Wirtschaft im Computer

### Mittwoch, 31.10.2007:

- 9–13 Uhr Crazy Robots: Lass die Technik tanzen  
9–13 Uhr Mein Computer – Was ist da alles drin?  
14–16 Uhr Poster malen: So war mein Workshop!  
16–18 Uhr Abschlussveranstaltung  
im Anschluss Lange Computernacht:  
18 Uhr Selbstverteidigung im Internet  
bis 10 Uhr Internet non-stop

Alle Workshops finden an der Universität Bamberg in der Feldkirchenstraße 21 statt.

Mittagessen gibt es kostengünstig zu Studentenpreisen in der Mensa der Uni Bamberg.

Ein Aufenthaltsraum mit Computer-Zugang steht Euch Montag und Dienstag von 10:00 bis 17:00 Uhr sowie Mittwoch von 10:00 bis 14:00 Uhr zur Verfügung.

[www.mut-bamberg.de](http://www.mut-bamberg.de)



[www.mut-bamberg.de](http://www.mut-bamberg.de)

**Anmeldeschluss: 19.10.2007**

„MUT – Mädchen und Technik“ Bamberg bedankt sich bei allen Mitwirkenden der Fakultät für Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik, der Verwaltung, der Pressestelle und des Rechenzentrums und den Hausmeistern der Universität Bamberg für ihre Unterstützung.



„MUT – Mädchen und Technik“ ist ein von der Fachhochschule Coburg initiiertes Projekt mit sechs Standorten in Oberfranken.

[www.mut-oberfranken.de](http://www.mut-oberfranken.de)

MUT Bamberg dankt für die freundliche Unterstützung...



sowie:

- Sparkasse Bamberg
- Verlagsbuchhandlung Collibri
- Getränke Bendner
- Riemer Getränkehandel
- Firma Stöcklein
- Lieferservice Pasta & Pizza
- Bäckerei Loskarn

## Auf die Plätze – Technik – los!

Ein Ferienprogramm für Mädchen von 10 bis 14 Jahren in Bamberg

29. – 31. Oktober 2007

## Workshops:

### GeoGames: CityPoker eine Schnitzeljagd mit Handy und GPS

Mit dem Fahrrad, einem GPS-Gerät und einem Handy ausgestattet, macht Ihr Euch auf eine Schnitzeljagd nach versteckten Pokerkarten quer durch Bamberg. Wer am Schluss die besten Karten auf der Hand hat, gewinnt. Dabei lernt Ihr nicht nur Bamberg besser kennen, sondern auch etwas über die Technik von Navigationssystemen.

*Pokerkenntnisse nicht erforderlich aber ein Fahrrad!*

(16 Plätze; Mo., 29.10.; 10–13Uhr)

### Computer Science – unplugged: Informatik ohne Rechner

Zieh den Stecker und lerne, was Informatik wirklich ist! Ganz ohne Computer entwickelst Du pfiffige Lösungsprozeduren für grundlegende Informatik-Probleme wie Sortieren oder Wegesuche. Dabei lernst Du ganz nebenbei, was Computer-Algorithmen sind und dass ein bisschen Nachdenken oft dazu führt, dass Langwieriges ganz schnell und problemlos erledigt werden kann.

(16 Plätze; Mo., 29.10.; 14–17Uhr)

### 3D-Welten am Computer erstellen

Lerne, wie Du aus einfachen Bauteilen dreidimensionale Objekte erzeugen und im von Dir geschaffenen Raum anordnen kannst. Dabei kannst Du Deine Objekte so programmieren, dass sie sich sogar in Bewegung versetzen lassen!

(12 Plätze; Di., 30.10.; 10–13Uhr)

### Meine Homepage im Internet

Gestalte eine Homepage nach Deinen Wünschen, lerne dabei aber auch den kritischen Umgang mit dem Medium Internet. Was muß man bei der Gestaltung von Websites beachten? Hier erfährst Du, wie man Web-Seiten schreibt, wie man Bilder für das Internet bearbeitet und was man braucht, um eine Homepage ins Netz zu stellen.

*Du kannst (digitale) Bilder und Texte, mit denen Du gerne arbeiten möchtest, auch mitbringen!*

(12 Plätze; Di., 30.10.; 14–17Uhr)

### Die Welt der Wirtschaft im Computer

Klar, Supermarkt kennt jeder – aber ist Supermarkt in der Zukunft wohl anders? Wie funktioniert ein Supermarkt überhaupt? Was man normalerweise nicht sieht, könnt Ihr selbst in einer Computer-Simulation konstruieren! Dabei untersucht Ihr Fragen wie: Wozu braucht der Einkaufswagen ein Navigationssystem, weshalb gibt es im Supermarkt der Zukunft keine leeren Regale mehr und was hat es mit der neuen RFID-Technik auf sich?

(16 Plätze; Di., 30.10.; 14–17Uhr)

### CrazyRobots: Lass die Technik tanzen!

In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programmiere Deinen Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken oder auch musizieren kann! – Schafft es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

(12 Plätze; Mi., 31.10.; 9–13Uhr)

### Mein Computer – Was ist da alles drin?

Endlich wird das Geheimnis gelüftet, was ein Computer alles braucht, damit Du Spiele spielen, im Internet surfen oder Texte verarbeiten kannst. Was muss überhaupt da sein, und wie hängen die einzelnen Teile zusammen? Wir zerlegen funktionsfähige Computer – mal sehen, ob die auch wieder laufen, wenn wir alle Teile wieder zusammgebaut haben.

(16 Plätze; Mi., 31.10.; 9–13Uhr)

### Lange Computernacht

Wolltet Ihr schon immer mal online sein, ohne dass einer nervt? Surft, chattet, spielt und arbeitet am Computer und im Internet, bis ihr über der Tastatur einschlaf!

*Bitte Sachen zum Übernachten (Schlafsack, Isomatte) und – falls vorhanden – Kopfhörer mitbringen!*

Incl. Begrüßungs-Snack und Frühstück.

Nur zusammen mit mind. einem weiteren Workshop wählbar.

Ohne Teilnehmerbegrenzung; Mi, 31.10.; ab 18Uhr

Die Lange Computernacht beginnt im Anschluss an die Abschlussveranstaltung mit dem Vortrag „Selbstverteidigung im Internet“, welcher für alle Besucher der Abschlussveranstaltung offen ist.

[www.mut-bamberg.de](http://www.mut-bamberg.de)

[www.mut-bamberg.de](http://www.mut-bamberg.de)

[www.mut-bamberg.de](http://www.mut-bamberg.de)

**Anmeldeschluss: 19.10.2007**

### Anmeldung:

in der Zeit vom 24. September bis zum 19. Oktober online unter [www.mut-bamberg.de/Anmelden.html](http://www.mut-bamberg.de/Anmelden.html)

In Ausnahmefällen, d.h. wenn keine Möglichkeit zur Online-Anmeldung besteht, ist eine telefonische Anmeldung möglich: Anrufe werden Dienstags und Mittwochs in der Zeit von 14:00 bis 15:00 Uhr unter der Rufnummer 0951 / 863-2860 entgegen genommen.

Wir bestätigen die Anmeldung zeitnah per E-Mail.

### Noch ein paar Hinweise für Eltern:

Etwa eine Woche vor der Veranstaltung erhalten Sie einen Infobrief mit weiterführenden Angaben zu Anmeldung und Veranstaltung.

Die Vergabe und Bestätigung der Plätze erfolgt zeitnah zur Anmeldung per E-Mail oder telefonisch.

Wir können nicht garantieren, dass bis zum Anmeldeschluss Plätze verfügbar bleiben.

### Information

Universität Bamberg  
Fakultät für Wirtschaftsinformatik  
und Angewandte Informatik

Prof. Dr. Ute Schmid  
Dipl.-Kultpäd. Sanne Grabisch  
Telefon: 0951/ 863 2860

<http://www.mut-bamberg.de>  
[info@mut-bamberg.de](mailto:info@mut-bamberg.de)

