

**Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 1 Teilzeit Beginn im WS**

Modulgruppe		Modul	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-Punkte								Angaben in SWS				
				Σ	WS(1)	SS(2)	WS(3)	SS(4)	WS(5)	SS(6)	WS(7)	SS(8)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	KInf-IPKult-E	Informatik und Programmierung für die Kulturwissenschaften	P	9	9								6	2	4	
	Inf-DM-B	Diskrete Modellierung	P	9	9								6	2	4	
	Inf-Einf-B	Einführung in die Informatik	P	9			9						6	2	4	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	P	6				6					6	3	3	
	AI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen	P	6				6					4	2	2	
	MOBI-DBS-B	Datenbanksysteme	P	6		6							4	2	2	
	WiMa-B-001	Wirtschaftsmathematik: Lineare Algebra	WP	6		6							4	2	2	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WP	6			6						4	2	2	
	KogSys-ML-B	Einführung in das Maschinelle Lernen	WP	6					6				4	2	2	
	HCI-IS-B	Interaktive Systeme	WP	6					6				4	2	2	
	PSI-Datschu-B	Datenschutz	WP	3						3			2	2		
	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	WP	3				3					2		2	
A3: Seminar und Projekte	AI-Proj1-M	Projekt 1 (z.B. Kognitive Systeme)	WP	6					6				4		4	
	AI-Proj2-M	Projekt 2 (z.B. Medieninformatik)	WP	6						6			4		4	
	AI-Sem-M	Seminar in Angewandter Informatik	WP	3						3			2			2
A4: Masterarbeit				30							15	15				
Summen				120	18	12	15	15	18	12	15	15	62	23	37	2