



## Willkommen zum Masterstudiengang Interaction Research & Design

Ina Wart

## Die wichtigsten Ansprechpersonen

Die **Fachstudienberatung** ist für Fragen vor der Studienwahl und für studiengangsbezogenen Fragen während des Studiums zuständig.



### **Ina Wart**

Raum WE5/01.035

An der Weberei 5, 96047 Bamberg

Tel.: +49 951 863-3943

[studienberatung.ma-ird@uni-bamberg.de](mailto:studienberatung.ma-ird@uni-bamberg.de)

Sprechstunde: Mittwochs, 10.30 bis 12.00 Uhr

(Bitte per Email anmelden)

## Die wichtigsten Ansprechpersonen

- **Bei Fragen zu bestimmten Kursen**
  - Die jeweiligen Dozierenden
  - Die Sprechzeiten und Kontaktdaten finden sich auf der Webseite des jeweiligen Lehrstuhls (Team) oder in UnivIS
- **Bei prüfungsrechtlichen Fragen (z.B. Anerkennung von Leistungen)**
  - Prüfungsausschuss
    - Ines Häuser  
Raum: WE5/01.079; An der Weberei 5; 96047 Bamberg  
Tel.: +49 951/ 863 2515  
pa.inf-ai@uni-bamberg.de

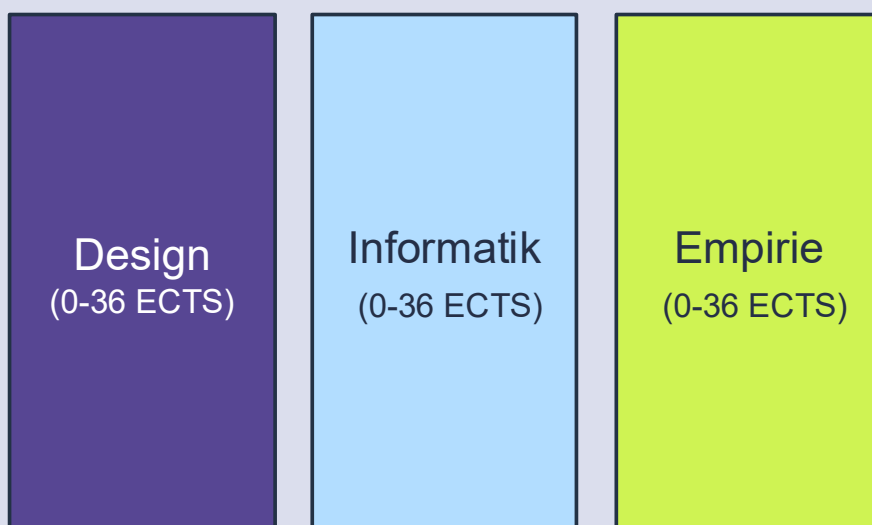
## Agenda

- Einführung
- Drei Säulen von IRD
- Fakultäten und Institute
- Modulgruppen, Module & Lehrveranstaltungen
- Module
- Veranstaltungen
- Prüfungen
- Masterarbeit
- Auslandsaufenthalt
- Dienste und Einrichtungen

## Kurzeinführung

- **120 ECTS (inkl. verpflichtende Grundlagen + Masterarbeit)**
- Interdisziplinärer, kennniserweiternder Studiengang
- Drei gleichgewichtete Säulen (Informatik, Design und Empirie), bei denen Sie größtmögliche Freiheit besitzen
- Abgerundet durch Projekte und Seminare
- Wo und wie Sie die ECTS in den drei Säulen einbringen, steht Ihnen frei. Aber: es sind maximal 36 (von 45) ECTS in einer Disziplin / Säule möglich!

## Drei Säulen



## Beteiligte Institute und Lehrstühle (Auszug)

Wirtschafts- informatik und Angewandte Informatik	Sozial- und Wirtschafts- wissenschaften	Human- wissenschaften
<b>Angewandte Informatik</b>	<b>Institut für Soziologie</b>	<b>Institut für Psychologie</b>
Mensch-Computer- Interaktion, Medieninformatik, u.a.	Arbeitswissenschaft, u.a.	Arbeits- und Organisations- psychologie, u.a.
<b>Design</b>	<b>Empirie</b>	<b>Design</b>
<b>Informatik</b>		<b>Empirie</b>

## Veranstaltungsankündigung Lehrstuhl für Mensch-Computer-Interaktion

### Design-Forschung (HCI-DR-M)

Einführung in die Grundlagen des Designs und der Designforschung (6 Termine)

Dozent

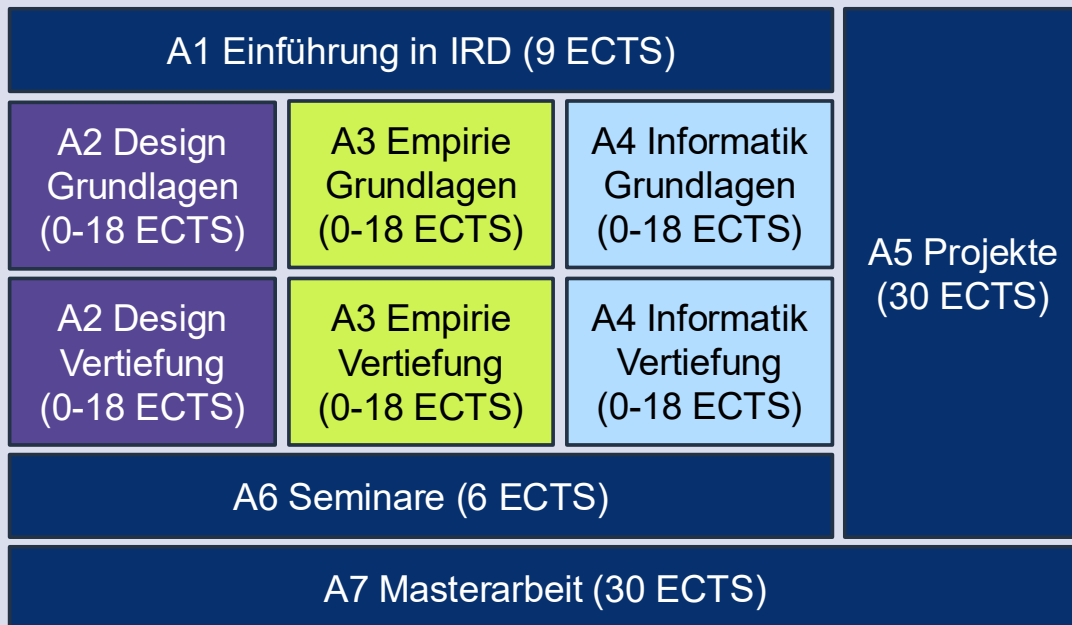
**Stephan Ott**

Leiter des Institute for Design Research and Appliance (IfDRA)

Erster Termin am **08.11.2024** von **09:30 Uhr** bis **16:00 Uhr**  
in Raum **WE5/04.003**

Um vorherige Anmeldung (mit Angabe von Name, Matrikelnummer, Studiengang,  
Fachsemester) per Email an [secr.hci@uni-bamberg.de](mailto:secr.hci@uni-bamberg.de) wird gebeten

## Modulgruppen



## Modul



## Modul (Beispiel für die Fakultät WIAI)



Modul  
**HC-MCI-M**  
Mensch-Computer-  
Interaktion

6 ECTS  
(=entspricht 180 Stunden  
Aufwand)

### Kurzbezeichnung

- Lehrstuhl
- Master/Bachelor
  - z.B.: HCI-IS-B; HCI-MCI-M
- Bezeichnung/Typ der Lehrveranstaltung
  - z.B.: HCI-IS-B; HCI-**Proj**-B; HCI-**Sem**-M

## Weitere Module (Beispiele anderer Fakultäten)

- Andere Module können abweichende Bezeichnungen tragen (z.B. AllgPsy1IRD oder BA Soz D.6.1 A), die sich nicht immer in UnivIS finden lassen
- Informationen finden sich aber meist in den entsprechenden Modulhandbüchern
- Sollten Sie sich unsicher sein, ob Sie einen Kurs belegen können, fragen Sie bitte *vorher* nach!
- Auf den folgenden Folien finden Sie eine Liste an Veranstaltungen, die Sie im WS24 besuchen können, ggf. mit Hinweisen zu den Modulen

## Veranstaltungen im Wintersemester 2024

## A1 Einführung in IRD

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
HCI-MCI-M	Mensch-Computer-Interaktion	6	
HCI-Prop-M	Propädeutikum Mensch-Computer-Interaktion	3	

## A2 Design – Grundlagenbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
VIS-IVVA-M	Advanced Information Visualization and Visual Analytics	6	

## A2 Design – Vertiefungsbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
HCI-DR-M	Design-Forschung	6	Erster Termin am 08.11.2024
UxD-UIxD-M	Urban Interaction Design	6	
DdK-BPGU-B	Bildnerische Praxis: Gestaltete Umwelt* <ul style="list-style-type: none"> <li>• Maschineneinweisungskurs (TN-Pflicht)</li> <li>• Seminar Gestalten mit Medien (3 ECTS)</li> <li>• Seminar Umwelt-/Produktgestaltung (3 ECTS)</li> </ul>	6	Alle Module der Kunstdidaktik* siehe <a href="#">UnivIS</a>

\* Bei Unklarheiten bzgl. der Modulkompatibilität bitte an das [Sekretariat der Kunstdidaktik](#) wenden.



## A2 Design – Vertiefungsbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
DdK-KBPA-B	Künstlerisch-Bildnerische Praxis: Aufbau <ul style="list-style-type: none"> <li>• Seminar Gestalten in der Fläche II (2 ECTS)</li> <li>• Seminar Gestalten in Raum und Zeit II (2 ECTS)</li> <li>• + 2 Seminare (je 2 ECTS) Wahlpflicht:               <ul style="list-style-type: none"> <li>– Gestalten in Raum und Zeit III</li> <li>– Drucken I</li> <li>– Sachzeichnen I</li> <li>– Umwelt- und Produktgestaltung II</li> <li>– Werken II</li> <li>– Künstlerische Projektentwicklung: Wie sieht Sound aus?</li> </ul> </li> </ul>	8	Alle Module der Kunstdidaktik* siehe <a href="#">UnivIS</a>

\* Bei Unklarheiten bzgl. der Modulkompatibilität bitte an das [Sekretariat der Kunstdidaktik](#) wenden.

## A3 Empirie – Grundlagenbereich: Psychologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
<b>Einführung in die Psychologie, ihre Geschichte und ethische Grundlagen für Angewandte Informatik und IRD*</b>			
-	Einführung in die Psychologie, ihre Geschichte und ethische Grundlagen für Angewandte Informatik und IRD	3	<a href="#">Link zu UnivIS</a>
-	Forschungsmethoden Vorlesung	3	<a href="#">Link zu UnivIS</a>
<b>Allgemeine Psychologie I für Angewandte Informatik und IRD</b>			
-	Vorlesung Allgemeine Psychologie Ia: Wahrnehmung	3	<a href="#">Link zu UnivIS</a>
-	Vorlesung Allgemeine Psychologie Ib: Theorie und Praxis	3	<a href="#">Link zu UnivIS</a>

\* Achtung: Wenn Module aus der Psychologie belegt werden, ist dieses Modul verpflichtend! Ausnahme: vor IRD bereits Einführungsveranstaltung in die Psychologie belegt

## A3 Empirie – Grundlagenbereich: Psychologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
<b>Persönlichkeitspsychologie für Angewandte Informatik und IRD**</b>			
-	Persönlichkeitspsychologie I: Konzepte und grundlegende Ansätze	3	<a href="#">Link zu UnivIS</a>
-	Persönlichkeitspsychologie II: Strategien der Forschung und zentrale Befunde	3	erst im SoSe

\*\* Minimale Moduldauer: Zwei Semester

## A3 Empirie – Grundlagenbereich: Soziologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
Soz A.2	Sozialstruktur im internationalen Vergleich I und II	10	<a href="#">Link zu UnivIS</a> Anmeldung VC bis 10.10.2024
Soz B.1.1	Einführung in die Methoden der empirischen Sozialforschung Teil I	5	<a href="#">Link zu UnivIS</a> Anmeldung VC bis 10.10.2024
Soz D.5.1 F	Soziologie der medialen Kommunikation: Einführung in die Mediensoziologie	5	<a href="#">Link zu UnivIS</a> Anmeldung FlexNow bis 20.10.2024

## A3 Empirie – Grundlagenbereich: Soziologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
Soz D.6.1 A	Grundlagen der Arbeitswissenschaft	5	<a href="#">Link zu UnivIS</a> Anmeldung FlexNow <u>und</u> VC bis 14.10.2024
Soz D.6.1 B	Grundlagen der Ergonomie	5	<a href="#">Link zu UnivIS</a> Anmeldung FlexNow <u>und</u> VC bis 14.10.2024

## A3 Empirie – Vertiefungsbereich: Psychologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
<b>Allgemeine Psychologie II für Angewandte Informatik und IRD*</b>			
-	Motivation, Emotion und Lernen	3	<a href="#">Link zu UnivIS</a>
-	Kognition und Sprache	3	erst im SoSe
<b>Biologische Psychologie und medizinische Grundlagen 1 für Angewandte Informatik und IRD*</b>			
-	Biologische Psychologie und medizinische Grundlagen I, Teil 1	3	<a href="#">Link zu UnivIS</a>
-	Biologische Psychologie und medizinische Grundlagen I, Teil 2	3	erst im SoSe

\* Minimale Moduldauer: Zwei Semester

## A3 Empirie – Vertiefungsbereich: Psychologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
<b>Sozialpsychologie für Angewandte Informatik und IRD*</b>			
-	Sozialpsychologie I	3	<a href="#">Link zu UnivIS</a>
-	Sozialpsychologie II	3	erst im SoSe
<b>Arbeits- und Organisationspsychologie für Angewandte Informatik und IRD*</b>			
-	Arbeitspsychologie	3	<a href="#">Link zu UnivIS</a>
-	Organisationspsychologie	3	erst im SoSe

\* Minimale Moduldauer: Zwei Semester

## A3 Empirie – Vertiefungsbereich: Soziologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
MASOZ-KMI1	Kommunikation, Medien und Öffentlichkeit* Schwerpunkt WS24: Propaganda, Desinformation und Fake News – Gefahr für die Demokratie oder moralische Panik? (6 ECTS)	12	<a href="#">Link zu UnivIS</a> Anmeldung FlexNow bis 20.10.2024
MASOZ-MES1	Research Design	6	<a href="#">Link zu UnivIS</a> Anmeldung VC bis 10.10.2024
MASOZ-ST1	Soziologische Theorie und Forschung	6	<a href="#">Link zu UnivIS</a> Anmeldung VC bis 10.10.2024

\* Moduldauer: Zwei Semester

## A3 Empirie – Vertiefungsbereich: Soziologie

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
MASOZ-ST2	Soziologische Theorie Unterschiedliche Seminare, es kann eine Veranstaltung ausgewählt werden.	6	Anmeldefristen und Details siehe einzelne UnivIS-Einträge.
<b>MASOZ-POA1</b>	<b>Personal und Arbeit</b>	<b>12</b>	Beide Module müssen gleichzeitig belegt werden – eine Modulprüfung!
	Human Resource Management	6	<a href="#">Link zu UnivIS</a>
	Ergonomie und Arbeitsgestaltung	6	<a href="#">Link zu UnivIS</a>

## A4 Informatik – Grundlagenbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
Inf-Einf-B	Einführung in die Informatik	9	
DSG-JaP-B	Java Programmierung	3	
KInf-IPKult-E	Informatik für die Kulturwissenschaften	9	
KogSys- KogMod-M	Kognitive Modellierung	6	

## A4 Informatik – Grundlagenbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	6	

## A4 Informatik – Vertiefungsbereich

ID	Bezeichnung	ECTS	Hinweise
CG-CGA-B	Computergrafik und Animation	6	
DS-IDS-B	Einführung in die Dialogsysteme	6	
KogSys-ML-B	Einführung in Maschinelles Lernen	6	

## Modul

Modul  
**HCI-DFM-M**  
**Design- und**  
**Forschungsmethoden**  
**der Mensch-**  
**Computer-Interaktion**

6 ECTS  
 (=entspricht 180 Stunden  
 Aufwand)



Modulhandbuch, UnivIS, Lehrstuhlseiten und Virtual Campus

## Lehrveranstaltungen

Modul  
HCI-DFM-M  
Design- und  
Forschungsmethoden  
der Mensch-  
Computer-Interaktion

6 ECTS  
(=entspricht 180 Stunden  
Aufwand)

Lehrveranstaltung  
Vorlesung Design- und Forschungsmethoden  
der Mensch-Computer-Interaktion

Vorlesung  
2 SWS, SS

Lehrveranstaltung  
Übung Design- und Forschungsmethoden der  
Mensch-Computer-Interaktion

Übung  
2 SWS, SS

- Weitere Arten:  
Seminar, Projekt,...

## Prüfungsleistungen

Modul  
HCI-DFM-M  
Design- und  
Forschungsmethoden  
der Mensch-  
Computer-Interaktion

6 ECTS  
(=entspricht 180 Stunden  
Aufwand)

Lehrveranstaltung  
Vorlesung Design- und Forschungsmethoden  
der Mensch-Computer-Interaktion

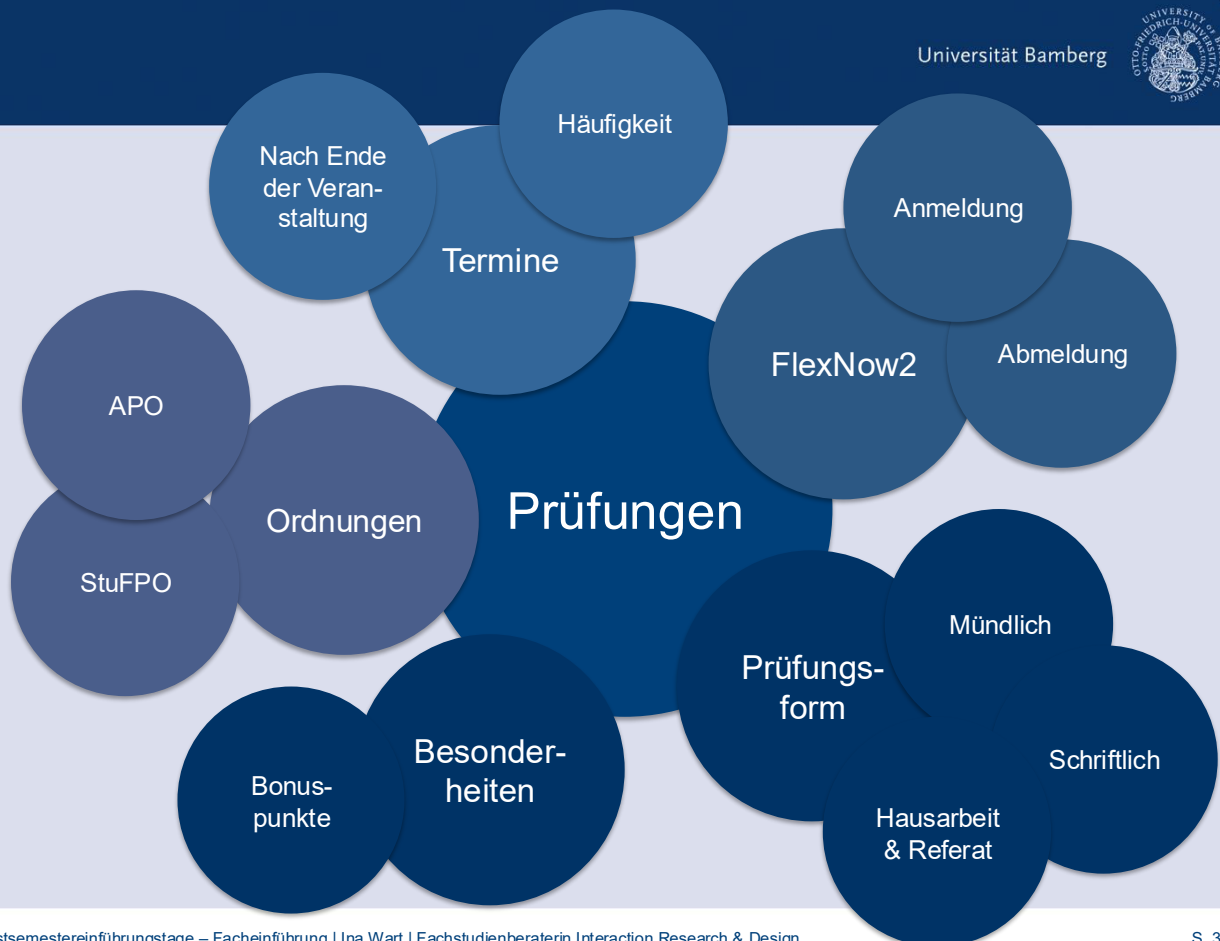
Vorlesung  
2 SWS, SS

Lehrveranstaltung  
Übung Design- und Forschungsmethoden der  
Mensch-Computer-Interaktion

Übung  
2 SWS, SS

Prüfung Design- und Forschungsmethoden der  
Mensch-Computer-Interaktion

mündliche Prüfung



## Forschungsorientierte Projekte – 15 ECTS

- **Genau zwei Projektmodule müssen verpflichtend eingebracht werden** (je 15 ECTS = 30 ECTS gesamt)
- Müssen aus der Angewandten Informatik gewählt werden
- Bezug zu mindestens zwei der Themen Design, Empirie und Informatik
- Inhalt: Praktische Bearbeitung weiterführender wissenschaftlicher Fragestellungen






## Masterarbeit

- Beginn bei mind. 60 ECTS Punkten (neue Ordnung) möglich
- Umfang: 30 ECTS
- 6 Monate Bearbeitungszeit
- Thema muss Bezüge zu mindestens zwei der Themen Design, Empirie und Informatik aufweisen
- Eine Wiederholung möglich
- Note: 2/3 schriftliche Arbeit und 1/3 Kolloquium

## Auslandsaufenthalt

- Auslandssemester früh planen: Learning Agreements, Finanzierung, etc.
  - z.B.: ERASMUS am besten direkt
- Mehr Information beim Career & International Center (<https://www.uni-bamberg.de/wiai/career/>)

## Dienste & Einrichtungen

- **UnivIS** 
  - Lehrveranstaltungsübersicht, Stundenplan, Personenverzeichnis, etc.
  - <https://univis.uni-bamberg.de/>
- **Virtueller Campus** 
  - Pro Lehrveranstaltung: Diskussionsforen, herunterladbare Folien, News und Termine
  - <https://vc.uni-bamberg.de/>
- **FlexNow2** 
  - Elektronisches Prüfungsverwaltungssystem
  - <https://www.uni-bamberg.de/pruefungsamt/fn2/fn2sss/>

## Dienste & Einrichtungen

- **Fachschaft WIAI**
  - LaTeX-Kurs, Fachschaftsgrillen usw.
  - <https://www.uni-bamberg.de/wiai/fs>
- **Feki.de**
  - studentische Hochschulgruppe Feki.de e.V.
  - Partycipate, Webportal mit Diskussionsforen, usw.
  - <https://feki.de/>
- **Beratungsangebote / Hilfe**
  - <https://www.uni-bamberg.de/organe-und-einrichtungen/beratungsangebote/>
  - Eltern-Service, Gleichstellungsbeauftragte, Hochschuleseelsorge, etc.



## Ihre nächsten Schritte

- Erkundigen Sie sich, welche Kurse in diesem Semester angeboten werden und wie Sie sich hierfür ggf. anmelden können (Hinweis: bei manchen Veranstaltungen läuft die Anmeldung bereits!)
- Besuchen Sie ab sofort die Veranstaltungen und Übungen
- Nutzen Sie die Get Togethers der Fachschaft, um andere Studierende kennenzulernen

## Herzlichen Dank!

Bei weiteren Fragen:  
**[studienberatung.ma-ird@uni-bamberg.de](mailto:studienberatung.ma-ird@uni-bamberg.de)**

Viel Erfolg bei eurem Studium!  
Und viel Spaß in Bamberg!