



Lehrstuhl für Angewandte Informatik in den Kultur-, Geschichts- und Geowissenschaften

„Kulturinformatik“ ist die Angewandte Informatik der Kulturwissenschaften. Sie befasst sich mit dem Einsatz und der Entwicklung von Informationssystemen. Am Lehrstuhl entstehen zum Beispiel Informationssysteme für die Baudenkmalpflege, für die Kulturgeographie oder für die Kommunikationsforschung. Die Arbeitsschwerpunkte des Lehrstuhls liegen auf den Technologiefeldern Geoinformationssysteme, Digitale Bibliotheken und Archive, Mobile Assistenzsysteme und Computer-mediated Communication.

Forschungsschwerpunkte

- ▶ Das **Mobile Mapping System** ist eine neuartige Software für die mobile Dokumentation von Baudenkmalern.
- ▶ Das **TriPod**-Projekt (Tripartite Multimedia Object Description) erschließt Landschafts- und Gebäudeaufnahmen anhand ortsbezogener Merkmale.
- ▶ Zusammen mit der Bamberger Kommunikationswissenschaft untersuchen wir kollaborative Plattformen im Wissensmanagement wie z.B. **Wikis in Organisationen**.
- ▶ Die **Europäische Metropolregion Nürnberg** macht mobil und entwickelt Assistenztechnologien für die Mobilität im Alter. Unser **Geowiki** bietet ein mobiles soziales Netzwerk zur gemeinschaftlichen Erfassung und Beseitigung von Mobilitätsbarrieren.

Transfer

Seit Jahren arbeiten wir erfolgreich mit nationalen und internationalen Unternehmen zusammen und entwickeln für Aufgabenstellung von Firmen und Organisationen spezielle Lösungen.

Kooperationsformen:

- ▶ Unternehmen beauftragen Forschungs- und Entwicklungsarbeiten
- ▶ Unternehmen beteiligen sich an drittmittelgeförderten Forschungsvorhaben
- ▶ Abschlussarbeiten in Kooperation mit Unternehmen

Otto-Friedrich-Universität Bamberg

Lehrstuhl für Angewandte Informatik in den Kultur-, Geschichts- und Geowissenschaften

Prof. Dr. Christoph Schlieder

Tel. 0951/ 863 2841 • E-Mail: christoph.schlieder@uni-bamberg.de

www.uni-bamberg.de/kinf

